

EMBARGADO PARA SU PUBLICACIÓN HASTA EL MARTES 15 DE SEPTIEMBRE DE 2020

TITULAR:

Juego de Kickstarter Sobre la Cultura Inka Combate la Extinción del Quechua y Promueve el Orgullo Andino

RESUMEN:

INKAS: La Leyenda, un juego de mesa que promueve la cultura andina, lanza su campaña de Kickstarter hoy.

CUERPO:

LIMA, Perú, 15 de septiembre de 2020 – Pers hoy se complace en anunciar el lanzamiento de su campaña de Kickstarter para el juego "INKAS: La Leyenda", un juego de mesa basado en la legendaria historia y mitología del Imperio Inka.

INKAS: La Leyenda es un juego de estrategia para 1 a 4 jugadores que los transporta a un tiempo místico de espíritus, monstruos y dragones, donde deben batallar dioses y naciones enemigas tratando de ser el primero en encontrar el lugar mágico donde se pueda fundar la ciudad de Cusco. Quien funde Cusco tendrá dominio sobre el Tawantinsuyu: las cuatro regiones del Imperio Inka.

Este juego, que está inspirado en el mito creacionista de los hermanos Ayar, pone en primer plano a los descendientes de los habitantes del antiguo Perú y las Américas. La meta de Pers es que este juego, y las historias basadas en los personajes de INKAS: La Leyenda, ofrezcan una fuente adicional de orgullo para las personas de ascendencia andina, especialmente para los niños que desean "superhéroes" basados en su cultura.

Para mantenerse en línea con los objetivos de INKAS: La Leyenda, los nombres de los personajes y provincias presentes en el juego están escritos en Quechua, la lengua de los Inkas que aún es hablada por 10 millones de personas en áreas de Perú, Ecuador, Bolivia, Argentina, Colombia, Brasil, y Chile.

El Quechua es una lengua en peligro de extinción y la UNESCO teme que, a menos que se haga algo al respecto, el Quechua se extinguirá en 30 años. Con INKAS: La Leyenda esperamos ayudar un poco al conocimiento del Quechua y así ayudar a su supervivencia.

Puedes apoyar a este proyecto en <https://www.kickstarter.com/projects/pers/inkas?ref=prensa> aportando desde \$1 y recibirás inmediatamente la versión del juego para imprimir en casa. Con un mayor aporte podrás obtener la versión del juego con guerreros Inkas en miniaturas.

Sobre Pers Corporation

Con sede en Perú y EE. UU., Pers fue fundada por Jorge Tello Aliaga en 2003. Jorge es un ex-ingeniero de interfaz de usuario en Apple y

ex-gerente de diseño en Adobe Systems, que estuvo a cargo de Photoshop y Creative Suites. Pers crea libros, aplicaciones y juguetes. Sus líneas de juguetes "Pookie y Tushka" y "Blobsies" han ganado docenas de premios, incluidos los premios "Juguete del año" y "Libro del año". Para obtener más información, visiten pers.com

Contacto:
Ivonne Roalcaba
Relaciones Públicas
info@pers.com

#

ENLACES:

Campaña Kickstarter:
<https://www.kickstarter.com/projects/pers/inkas?ref=prensa>

Paquete de Prensa:
<http://pers.com/prensa>

Página Web
<https://pers.com/unidad/inkas>

Social:
<http://www.facebook.com/inkasgame>
<http://www.instagram.com/inkasgame>
<http://www.twitter.com/inkasgame>
<http://www.youtube.com/inkasgame>

Artículo en "El Comercio":
<https://elcomercio.pe/luces/vida-social/inkas-la-leyenda-el-juego-de-mesa-estrategico-basado-en-la-historia-del-peru-noticia/>

Historia de Jorge:
https://www.huffpost.com/entry/in-the-search-for-success_b_2866760

Entrevista de Jorge en America TV:
<https://www.americatv.com.pe/a-las-once/creador-peruano-conquista-industria-infantil-noticia-23699>

TAGS:
Inca, Juego, Estrategia, Quechua, Cusco, Kickstarter, Crowdfunding, PnP

Copyright (C) 2003-2020 Pers(R). Todos los derechos reservados.
INKAS:La Leyenda(TM) y sus características distintivas son marcas registradas de Pers Corporation.